



1. FlexScreen is een nieuw product dat kan gebruikt worden voor **PVC- kunststoframen met een rechte aflopende vleugel**. In onderstaande raamwijzer geven we u een idee van welke ramen geschikt zijn voor het installeren van een FlexScreen.
2. FlexScreen is in **volle ontwikkeling** met als doel om in de toekomst **elk type raam** van een FlexScreen te kunnen voorzien. FlexScreen is dus **nog niet geschikt voor elk raam**.
3. **Algemene regel:** Zolang het gaas van de FlexScreen **NIET onderbroken wordt door een obstakel of uitsteeksel** én er 1 cm ruimte beschikbaar is in de groef van het raam ('de sponning') kan uw raam een FlexScreen ontvangen.

NIET GESCHIKT VOOR

Aluminium & Steellook (retro) ramen

Alle ramen met obstakel aan de buitenzijde

Ramen met uitsteeksels zoals een ventilatierooster of waterneus

WEL GESCHIKT VOOR

Alle kunststof draaikip-ramen die naar binnen openen met een recht doorlopendevleugel

Screens en buitenrolluiken zijn géén obstakel die het gebruik van de FlexScreen hinderen

Alle draaikip-ramen zonder obstakels langs de buitenzijde (zoals waterneuzen, ventilatierooster,...)

- **Maximale afmetingen:** Korte zijde 1400 mm en lange zijde 2000 mm.
- **Minimum afmetingen:** Korte zijde 300 mm en lange zijde 501 mm.



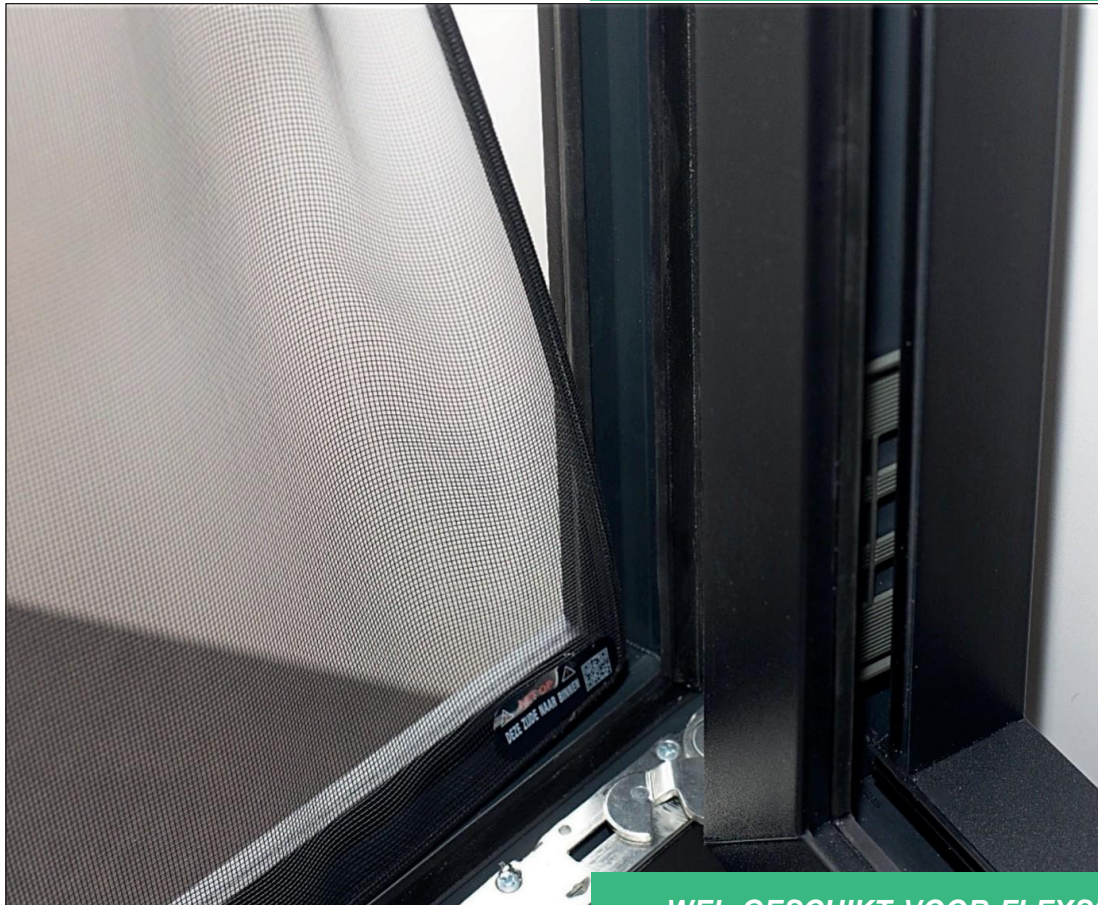
WEL GESCHIKT VOOR FLEXSCREEN



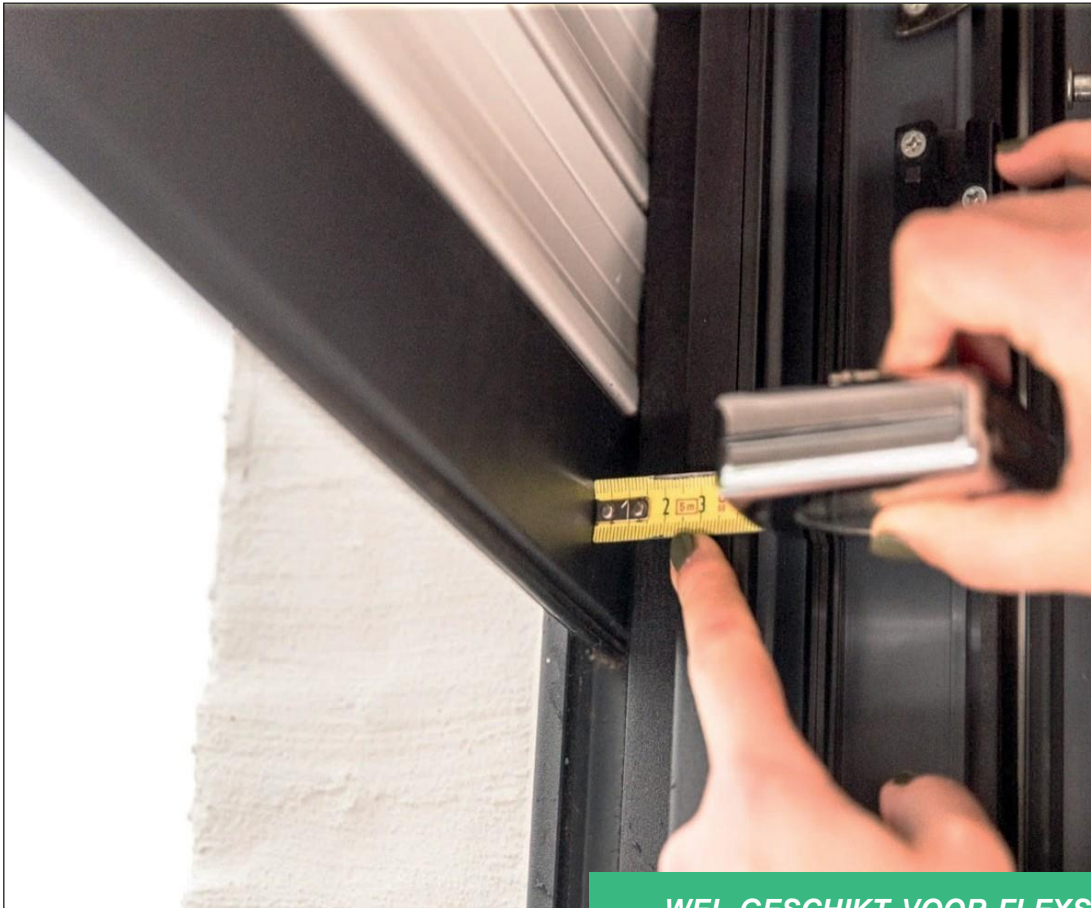
WEL GESCHIKT VOOR FLEXSCREEN



WEL GESCHIKT VOOR FLEXSCREEN



WEL GESCHIKT VOOR FLEXSCREEN

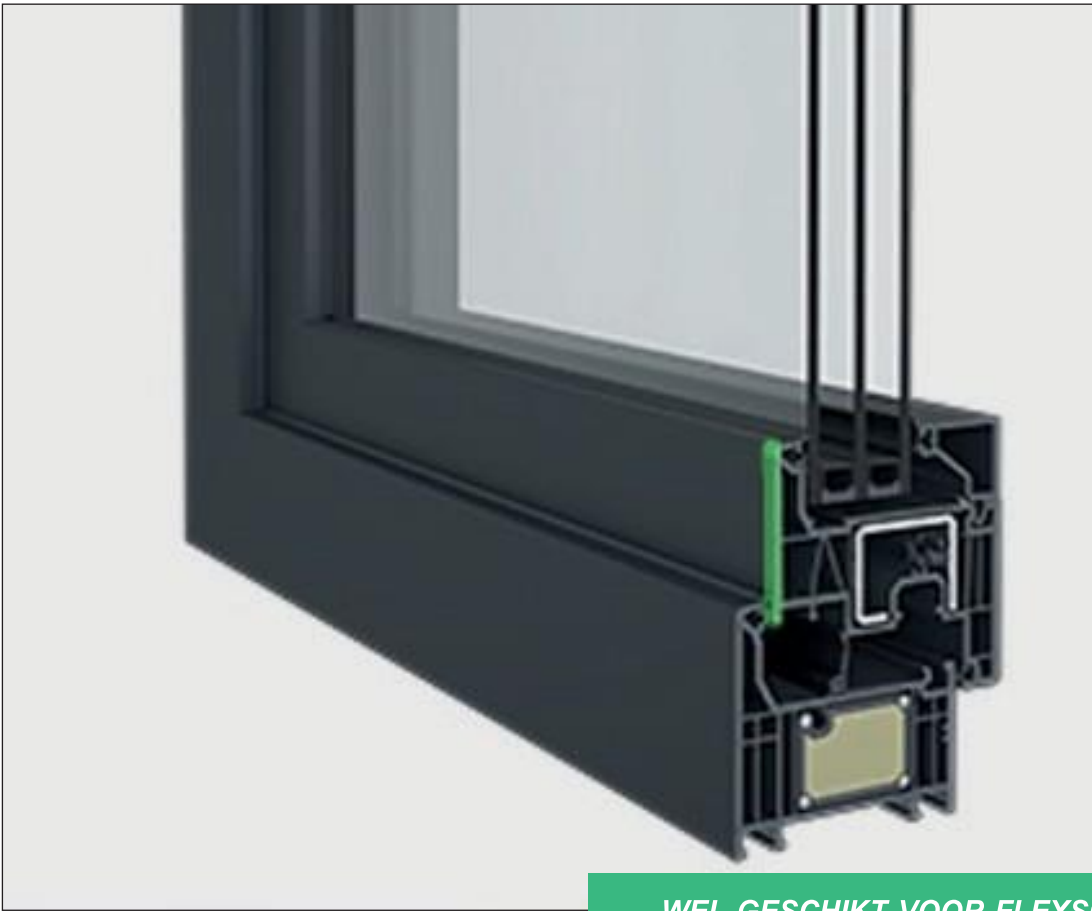


WEL GESCHIKT VOOR FLEXSCREEN



WEL GESCHIKT VOOR FLEXSCREEN

**ook geschikt voor opendraaiende ramen*



WEL GESCHIKT VOOR FLEXSCREEN

WEL GESCHIKT VOOR FLEXSCREEN



NIET GESCHIKT VOOR FLEXSCREEN



NIET GESCHIKT VOOR FLEXSCREEN



NIET GESCHIKT VOOR FLEXSCREEN



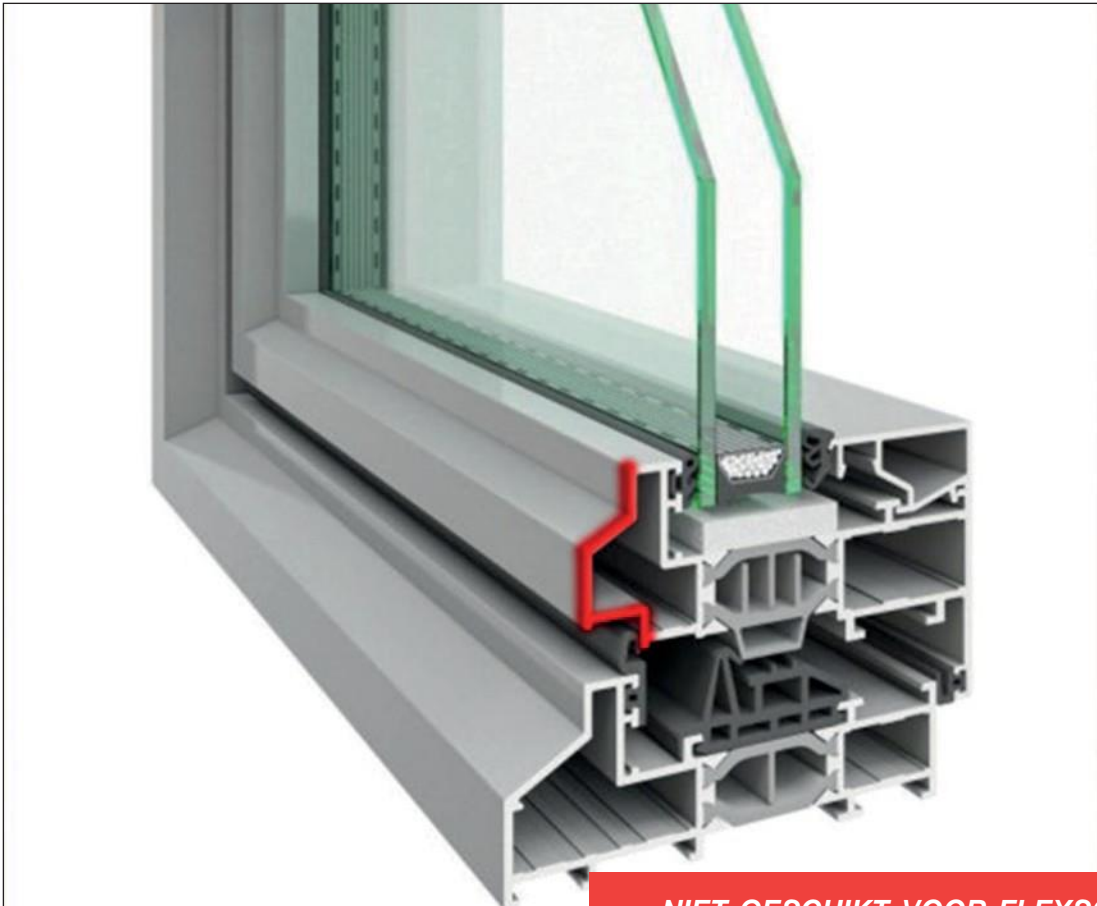
NIET GESCHIKT VOOR FLEXSCREEN



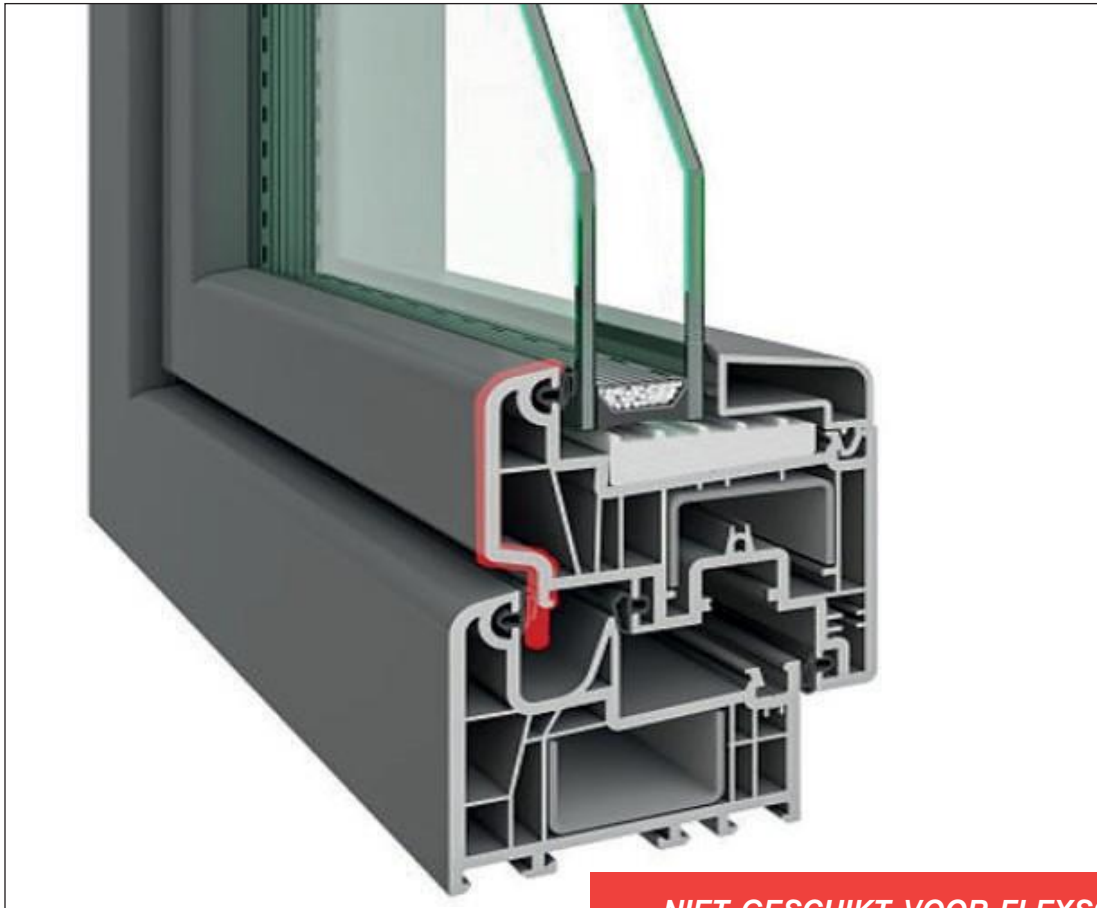
NIET GESCHIKT VOOR FLEXSCREEN



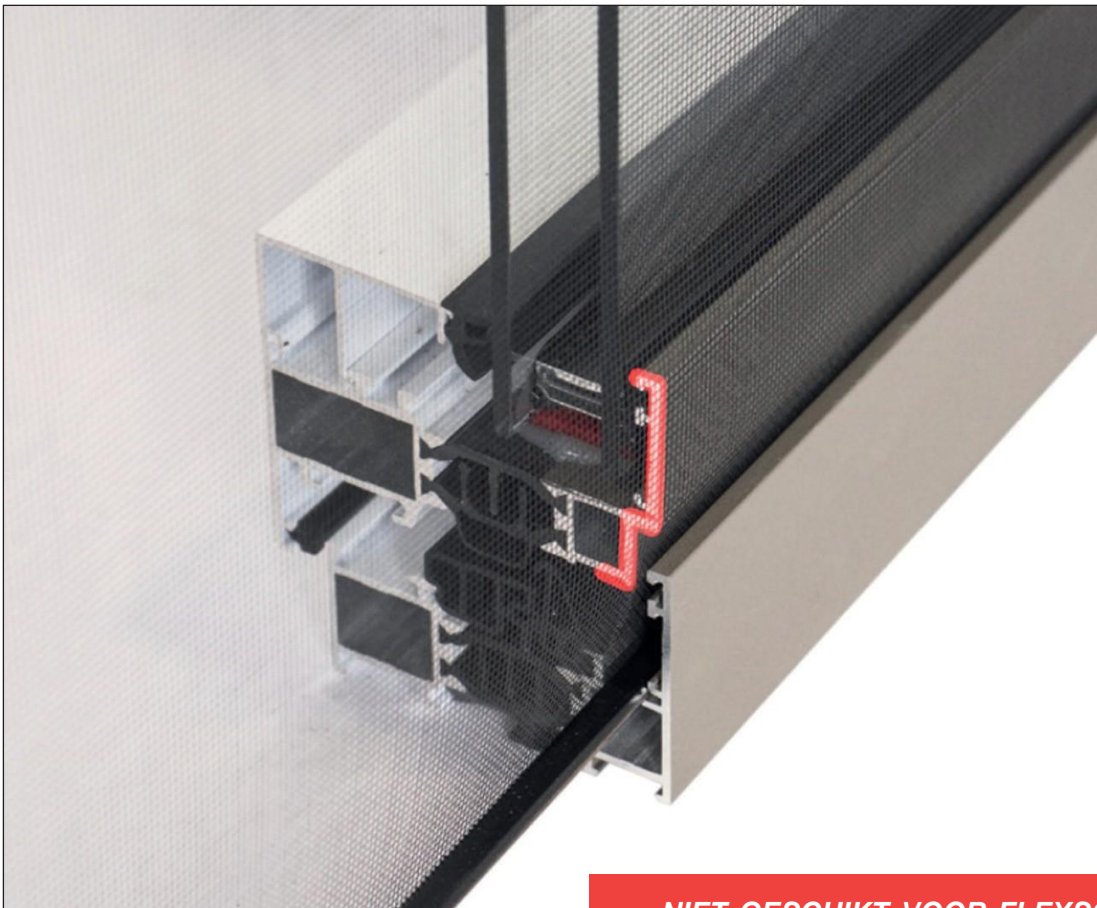
NIET GESCHIKT VOOR FLEXSCREEN



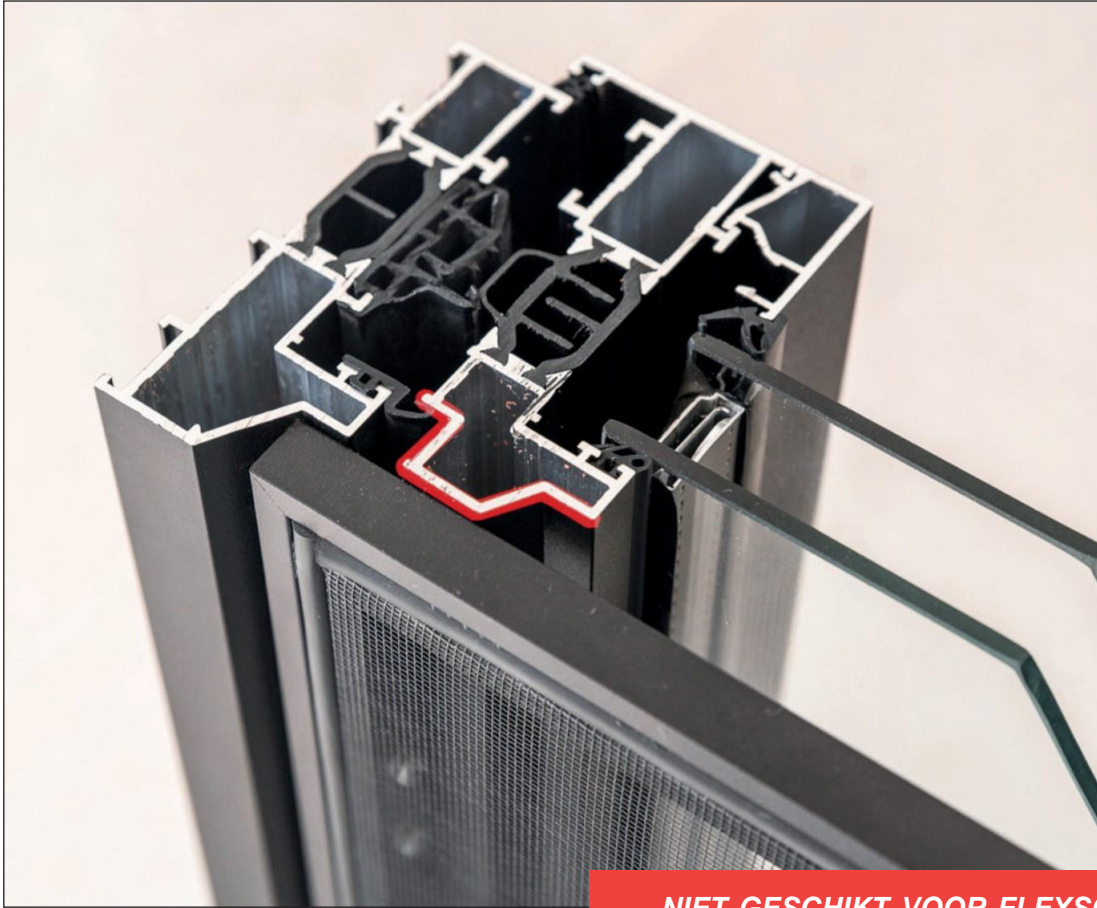
NIET GESCHIKT VOOR FLEXSCREEN



NIET GESCHIKT VOOR FLEXSCREEN



NIET GESCHIKT VOOR FLEXSCREEN



NIET GESCHIKT VOOR FLEXSCREEN



NIET GESCHIKT VOOR FLEXSCREEN